

SKETCHUP PRO

Initiation à la modélisation 3D

DESCRIPTION : SketchUp est un logiciel de modélisation 3D, d'animation et de cartographie.. Ce logiciel se caractérise par des outils simples (rotation, extrusion, déplacement, etc.), qui en font un logiciel de 3D très différent des modeleurs 3D classiques.

DURÉE : 2 Jours - 14h.

OBJECTIFS :

- Cette formation aborde les principales fonctionnalités du logiciel de modélisation 3D Sketchup Pro pour permettre aux débutants de concevoir des objets en 3D. Sketchup Pro est l'outil idéal pour se lancer dans la modélisation 3D sans apprendre un logiciel complexe. A l'issue de la formation les participants seront familiarisés avec l'interface de Sketchup, connaîtront les process et règles de travail nécessaires à la conception d'un projet 3D.

PUBLIC et PREREQUIS :

- Toute personne ayant un profil de dessinateur ou concepteur dans des domaines variés comme l'architecture, le design, le mobilier, l'agencement et aménagement intérieur.
- La connaissance de l'outil informatique est souhaitée. Débutant en modélisation bienvenu.

ACCESSIBILITÉ :

- L'accessibilité au centre de formation ACKWARE, permet aux personnes handicapées de circuler avec la plus grande autonomie possible, d'accéder aux locaux et équipements, d'utiliser les équipements et les prestations, de se repérer et de communiquer. L'accès concerne tout type de handicap (moteur, visuel, auditif, mental...).

ANIMATION : PRESENTIEL OU CLASSES À DISTANCE

CLASSES À DISTANCE :

- A l'aide d'un logiciel comme Teams, Skype, Zoom etc...un micro et éventuellement une caméra pour l'apprenant.
- Suivez une formation en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.
- Les classes à distance sont organisées en Inter-Entreprises comme en Intra-Entreprise.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES :

- Réflexions de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous la forme de brainstorming
- Auto diagnostic du stagiaire : Bilan des points forts et repérage des points faibles.
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluations, des mises en situation et des jeux pédagogiques.
- Remise d'un support pédagogique

SUIVI ET EVALUATION

- Evaluation de la formation par les participants et remise d'une certification ou d'une attestation de fin de formation à chaque apprenant.



ACKWARE VOUS ACCOMPAGNE DANS TOUS VOS PROJETS DE FORMATION ET VOUS APPORTE SON EXPERTISE POUR VOTRE TOTALE SATISFACTION



SKETCHUP PRO – Initiation à la modélisation

Découverte de Sketchup Pro

- Paramétrage de l'espace de travail.
- Installation des principaux plug-ins.
- Présentation de l'interface, menus.
- Découverte des principaux outils.
- Manipulation de l'espace de travail à la souris.
- Les raccourcis.

Création d'objets

- Dessin de formes simples en 2D.
- Extrusion et réalisation de formes volumiques.
- Outils de construction et de modification.
- Accrochage des objets sur les axes X/Y/Z.
- Création de composant.
- Création de texte.
- Alignement, guides et mesures.

Les modifications

- Opération booléennes.
- Mise à l'échelle.
- Symétrie, décalage.
- Rotation.
- Révolution et outil "suivez-moi".

Les composants

- Différences entre groupe et composant actif.
- Se créer une bibliothèque de composants.
- Réseaux linéaire et polaire de composant.
- Modification.
- Arborescence et hiérarchisation.

Plan, section et coupes

- Création et gestion des plans de section.
- Créer, afficher, masquer une coupe.
- Modifier une coupe.

Exercice pratique final

- Mise en œuvre des bases abordées précédemment par la modélisation d'un objet donné.
- Création d'un objet reprenant :
- Le dessin vectoriel en 2D, l'extrusion, la modification, l'ajout de texte.
- Gestion de l'affichage, zoom, panoramiques et vues standards
- Finalisation de l'objet.